**본인의 강점 역량을 작성해주세요.**

1. 어제보다 나은 나

매일 성장하려고 노력합니다. 비전공자로서 부족한 지식을 메꾸기 위해 Python, HTML, CSS, Javascript, 알고리즘, cs 과목에 대해 학습한 내용을 매일 문서로 정리하였습니다. 최소 주 5회 이상의 commit을 목표로 하여 반년째 꾸준히 이어오고 있습니다.

또한, 프로젝트를 진행하며 그때그때 알게 된 점이나 해결했던 오류에 대해 블로그에 기록하였습니다. 맞닦뜨렸던 이슈를 스스로 정리하고 회고하는 과정을 통해 새로 알게 된 내용을 기억하고 실수를 줄일 수 있게 되었습니다. 꾸준히 글을 작성함에 따라 블로그는 일 평균 50명이 방문하고 있습니다.

1. 사소함이 만드는 완벽

좋은 프론트엔더는 사용자의 유입부터 유치까지 이끈다고 생각합니다. 삼성 청년 SW 아카데미에서 프론트엔더로서 사용자의 편의 증진을 최우선요소로 삼아 프로젝트를 진행하였습니다. 서비스에 대한 사용자 여정을 그래프와 와이어프레임을 통해 이해해보며 그 여정이 모두 클릭 3번 안에 이루어지게 할 수 있도록 구현하였습니다. 또한, 사용자가 위치하는 페이지마다 CSS 애니메이션, 기능별로 다른 UI, UX를 구현함으로써 서비스를 자연스럽게 이해하며 서비스를 이용할 수 있도록 하였습니다. 그 결과, 프로젝트에서 치밀한 구현이라는 평가를 받으며 좋은 성적을 거둘 수 있었습니다.

**직무와 관련된 경험을 작성해주세요. (프로젝트 경험, 사회경험 등)**

4명의 팀원과 프로젝트를 진행하며 개발자에게 가장 중요한 역량 중 하나가 소통이라는 것을 배웠습니다. 이전에 수행했던 프로젝트에서 주먹구구식으로 소통하며 문제를 해결하다보니 서로가 맡은 분야의 경계가 모호해졌고 이를 재확인 하는 과정에서 불필요한 시간의 사용이 잦았습니다. 이를 해결하기 위해, 새로운 프로젝트를 진행할 때는 모든 팀원이 하나의 그림을 그리고 가는 것을 목표로 하였습니다.

기획부터 개발까지 결정된 사안에 대해서는 모두 문서화 하여 헷갈리거나 번복하는 일이 없도록 하였습니다. 파일 구조 및 API 경로, parameters, erd, 와이어프레임 등 사소할지라도 서비스에 관련한 모든 문서들을 작성함으로써 모든 팀원들이 서비스 이해도를 높일 수 있었습니다.

또한, 변수명과 함수명을 포함해 css, git 커밋 컨벤션까지 규칙을 정해두고 코드를 작성하였습니다. 그 결과, 서로가 서로의 코드를 이해하는 데 시간이 단축되었으며 불필요하게 재작성되는 코드의 수도 확연히 줄어들었습니다.

이를 통해, 정확한 소통이 팀 전체의 효율적인 개발을 이끈다는 것을 깨달았습니다.